

ZONA WEB

ZW núm 270. Recomanació d'enllaços al servei de la reflexió i l'acció política i social realitzada pel meu amic [Antoni Gutiérrez-Rubí](#).

<http://www.openmind.org/>

[Open Mind](#) és un espai web col·laboratiu que recull els esforços per desenvolupar intel·ligentment el programari lliure. A través de la participació, tot responent preguntes, aportant dades i jugant a jocs en línia, permet que el desenvolupament del programari sigui més intel·ligent en benefici de tothom. Un altre dels seus objectius és educar vers els problemes de les ciències cognitives, la informàtica, el reconeixent de patrons i camps relacionats.

A diferència del codi obert (*open source*) la ment oberta (*open mind*) se centra en la recollida i l'explotació de grans conjunts de dades, com les identitats de caràcters escrits a mà, les paraules parlades, els noms dels objectes de les fotografies, etc. Aquesta informació és proporcionada no per un grup reduït d'experts sinó per una gran quantitat d'internautes.

L'espai web recull [presentacions](#), [projectes](#), [publicacions](#), [investigacions](#)... i és obert a la participació de tothom que hi tingui interès a participar [suggerint projectes](#), etc. Només cal registrar-se.

Per exemple, "[Animals](#)" és un programa experimental per demostrar les capacitats de disseny i els jocs relacionats amb la iniciativa Open Mind. És un joc senzill en el qual el jugador inicial pensa un animal i l'equip l'ha d'endevinar. L'equip està autoritzat a demanar al jugador una sèrie de preguntes sí/no (per exemple: borda?). El jugador ha de contestar la veritat. Si l'equip no endevina la resposta correcta, el jugador inicial ensenya el nom de l'animal. A mida que participen més jugadors, l'equip augmenta la seva base de dades d'animals i les preguntes necessàries per distingir-los.

Enllaç associat:

[Open Source Initiative](#)